

(E)STATE CON LEGO EDUCATION in BIBLIOTECA ARCHIMEDE



IL ROBOT ELETTRICISTA (5 - 7 anni)

Laboratorio LEGO EDUCATION

Sabato 17 giugno 2017 dalle 15.30 alle 17.00

L'attività ha lo scopo di avvicinare i bambini al mondo dell'elettronica e del coding: dalla realizzazione di semplici circuiti con batteria e led fino alla programmazione di un divertente robot. I partecipanti svilupperanno abilità logiche e conoscitive in maniera ludica e spontanea. I coloratissimi mattoncini Lego saranno il terreno di gioco su cui accendere i propri led e illuminare la propria mente!

Costo: € 7

ROBOTICA CON LEGO MINDSTORMS EV3 (10 - 14 anni)

Corso: 20-21-22 giugno 2017 dalle 14.30 alle 17.30

I ragazzi costruiranno e programmeranno macchine robotiche in grado di muoversi nello spazio e compiere missioni grazie all'utilizzo di diverse tipologie di sensori. Tecnologia, creatività e capacità di risolvere problemi saranno alcuni degli ingredienti per affrontare la sfida.

Costo: € 35

DIGITAL STORYTELLING (6 - 8 anni)

Tre incontri 27-28-29 giugno 2017 dalle 10.00 alle 11.30

Ma le storie che fine hanno fatto?

I litigi tra Shrek e Fiona sulla torre del castello dove sono finiti? Con l'aiuto dei mattoncini Lego inventeremo storie e avventure e le racconteremo dando voce all'immaginazione e alla fantasia. L'uso di risorse digitali ci aiuterà nel racconto del lavoro svolto con immagini, video e testi realizzando un breve filmato con app web publishing.

Costo a laboratorio: € 7





education

INNOVATION STUDIO



Biblioteca Civica Multimediale
Settimo Torinese

SCRACHT E LEGO (9 - 12 anni)

Corso: 4-5-6 luglio 2017 dalle 9.00 alle 12.00

Imparare ad usare il programma Scratch apprendendo le basi del coding, creando animazioni, giochi e musiche non è mai stato così divertente.

Attraverso le attività proposte e grazie al linguaggio visuale di Scratch, oggetti e personaggi robotici realizzati dai ragazzi con mattoncini LEGO prenderanno vita grazie all'uso di motori e sensori, con un approccio cooperativo, realizzando storytelling scientifici e matematici.

Si sperimenteranno inoltre le interazioni possibili con il mondo reale grazie ai kit MaKey MaKey e LEGO WeDo.

Scratch è un software gratuito basato su un linguaggio di programmazione a blocchi che permette di creare storie interattive, animazioni, giochi, musiche spaziando dalla matematica alla scienza.

Costo: € 40



GIOCHIAMO CON I ROBOT (8 - 11 anni)

Corso: 11-12-13 luglio 2017 dalle 10.00 alle 12.00

Costruire e programmare Robot Lego in un contesto di gioco per introdurre i ragazzi allo studio della robotica, delle scienze e dell'informatica e quindi all'acquisizione di una mentalità scientifica.

Sfide, sperimentazioni e giochi avranno come protagonisti piccoli robot e daranno ai giovani programmatori la possibilità di interrogarsi sulla realtà facendo ipotesi e creando soluzioni concrete a problemi ispirati alla vita reale.

Costo: € 30

**TUTTE LE ATTIVITA' SI TERRANNO IN
BIBLIOTECA ARCHIMEDE**

PIAZZA CAMPIDOGLIO, 50

SETTIMO TORINESE

PER INFORMAZIONI E PRENOTAZIONI

leis.archimede@fondazione-ecm.it

011.80.28.593 - 378

